



Periódico de la Comunidad Perl de Capital Federal

<http://cafe.pm.org/boletines/>

Cafe Perl v0.7

Table of Contents

Cafe Perl v0.7

CaFe Perl v0.7 - Periódico de la Comunidad Perl de Capital Federal	1
Editorial	1
- esta vez la sección Mordiditas... sufrió un retraso,...	1
- En PERLitas tenemos una entrevista a Don Mahurin, creador...	1
- En el PoC de este mes estrenamos nuevo problema y...	1
SnortALog 2.4.0 RC2 (Linux)	3
Annotating CPAN	3
Pugs 6.2.10 released	3
10 velitas para CPAN	3
Haciendo menús con wxPerl	3
La importancia del Software Testing	3
Nuevas autoridades en The Perl Foundation	3
Resultados del Censo ?Perl Mongers 2005?	3
Novedades en Perl-Meme !!	3
Nuevo Wiki para CGI::Application	3
Rumiando datos en el área de Biología	4
Antigua computadora Griega reconstruida	4
Resultados del ?Google Summer fo Code?	4
5ª Jornadas Regionales de Software Libre en Argentina	4
- viola alguna regla de perl5 ?? : no, nada indica que un scalar...	4
- qué utilidad tiene ?? : en si mismo no parece muy lógico...	4
- qué ocurre con el garbage collector ?? : este se encarga de...	4
- que trabajo realiza la función shift y en qué variable se...	5
- que trabajo realiza la función split , y sobre qué variable...	5
- a qué variable se aplica la comparación hecha dentro...	5
- reescribir la sub utilizando variables explícitas	5

CaFe Perl v0.7 - Periódico de la Comunidad Perl de Capital Federal

Editorial

Hola Perl Mongers, bienvenidos a un nuevo número de CaFe Perl !!
Este mes el número trae novedades varias ... una de cal y una de arena

- - esta vez la sección Mordiditas... sufrió un retraso, así que a mediados de este mes de Noviembre va a publicarse esta sección por separado
- - En PERLitas tenemos una entrevista a Don Mahurin, creador de la distribución Perl/Linux (y un especial agradecimiento a N3krodamus por hacerme notar de esta perlita)
- - En el PoC de este mes estrenamos nuevo problema y respuestas del problema del mes anterior

Espero que lo disfruten.

Hasta la próxima taza de CaFe Perl !!! ... eso sí, café del bueno ;-).

Víctor A. Rodríguez (Bit-Man)

PERLitas

Entrevista realizada y traducida al español por Víctor A. Rodríguez

Perl es un mundo en si mismo, que encaja perfectamente en el mundo del Open Source y Linux, y tan bien lo hace que está en marcha una distribución completa de Linux hecha en Perl : Perl/Linux (<http://perllinux.sourceforge.net/>).

Por favor Don, una introducción para el grupo CaFe.pm

Mi nombre es Don Mahurin. He sido un Ingeniero de Software por algo así como 10 años, y he usado Linux y Perl aproximadamente la misma cantidad de tiempo.

Actualmente vivo en California en USA, donde trabajo para una compañía de VOIP (voz sobre IP) aquí en San José

Cuál fue su motivación para construir Perl/Linux ??

La primer razón obvia es que sabía que podía hacerse, y que yo podría hacerlo. También estaba un tanto anonadado por las proclamas de que "Linux es realmente GNU/Linux" y quería que la gente se diera cuenta que el kernel ES el Sistema Operativo (manejo del filesystem, memoria y disco), y el resto son sólo programas que corren sobre el sistema operativo. Esto es lo que Perl/Linux quiso demostrar de alguna forma.

También pensé que podría ser un buen ?disco de rescate? pequeño, aunque nunca lo usé de esa forma.

Obtuvo alguna ayuda de parte de otros proyectos Open Source ?? (código, horas de programación, etc.)

Mucho del código de la aplicación vino de PPT (Perl Power Tools). Mount, edit, vi vinieron de "unSlider". Yo mejoré algunas características para Perl/Linux. Más información vino desde la página de Jay Kominex page quién tuvo la misma idea. Yo escribí otras aplicaciones, incluyendo un web server en Perl y el proceso de arranque (init, getty, login).

Que habilidades (relacionadas a Perl o no tanto) obtuvo mientras construía Perl/Linux ??

Obtuve cierto conocimiento de cómo generar mejor un sistema Linux desde cero. Aprendí que las syscalls de bajo nivel en Perl pueden ser a veces un dolor, así como algunos de los headers del sistema no están y necesitan ser generados.

Podría darnos un ejemplo, y cómo generarlos ??

Algunos headers parecen estar perdidos. Se generan con un comando como `?h2ph bits/syscall.h features.h`". Ver `lib/perl-sys-headers`.

Qué consejo le daría a los futuros diseñadores y hobbistas que enfrentan un nuevo proyecto ??

Liberá código tan pronto como sea posible. Obtené personas para unirse al proyecto (todavía estoy tratando de hacerlo)

En qué partes del código aconsejarías mirar a quién se inicia en Perl, para que tenga una experiencia de aprendizaje muy placentera ??

Creo que la mayoría del código de la aplicación es legible. Parte del código de arranque contiene magia que probablemente necesite cierto trabajo.

Cómo se puede colaborar con Perl/Linux ??

Hacé un build. Probalo. Agregá algo que falte y avisame. Estaría contento de agregar desarrolladores que tengan ideas específicas de lo que debería ser Perl/Linux

Que funcionalidades cree que no están, y cuáles agregará pronto ??

Se necesitan escribir módulos nativos en Perl para SSL. Alguna clase de server de shell remoto (sshd, algún shell remoto basado en SSL, o quizás aún un simple server de HTTP basado en un shell no seguro).

Existe un módulo de rsync nativo, así que un cliente rsync puede ser fácilmente agregado. No he mirado al proyecto en una cantidad de meses.

Cuál cree que debería ser el siguiente gran paso en Perl/Linux ?

El siguiente paso para Perl/Linux es adaptarlo para usos del mundo real, posiblemente incluyendo discos de rescate o para dispositivos de pocos recursos. Algunas características posibles que podría ser bueno agregar son acceso remoto seguro (ssh u otro), y cualquier otra utilidad esencial.

Por supuesto que más feedback y parche provenientes de los usuarios y desarrolladores son los que más ayudan a cualquier proyecto.

Algún módulo de CPAN favorito ??

No tengo favoritos.

Un programador favorito, o cualquier persona abocada a Perl ??

Larry Wall...

Hay algún grupo de Perl cerca de su localidad ?? Participa en él ??

Probablemente hay tales grupos en mi área, pero no he participado en ninguno.

Alguna experiencia (divertida o no) que tuvo mientras construía Perl/Linux y que quiera compartir con nosotros ??

Algunas cosas que la gente escribió en e-mails o online sobre Perl/Linux fueron divertidas. Algunos dijeron que era cool. Otros dijeron que estaban pensando en hacer lo mismo. Y hubo una persona que era nueva en Linux que estaba tratando de instalar "perllinux" porque creía que era requerida por PHP.

SudorNews

SnortALog 2.4.0 RC2 (Linux)

Esta es la más reciente versión (<http://jeremy.chartier.free.fr/snortalog/>) de una herramienta que resume los logs de Snort, permitiendo visualizar los ataques que se llevan a cabo, y aún puede generar reportes HTML con gráficos.

Annotating CPAN

Ya conocés a CPAN (<http://www.cpan.org>), bueno ahora tenés que conocer a su complemento ideal : Annotated CPAN (<http://annocpan.org/>). Se trata de una herramienta donde está la documentación de CPAN pero que además pueden hacerse anotaciones al margen (algo así como un WikiWiki de CPAN). Un interesante artículo sobre este tema puede verlo en <http://www.perl.com/pub/a/2005/06/30/annocpan.html>

Pugs 6.2.10 released

Con ya dos meses de desarrollo este release posee mayor integración de los backends de Perl5 y JavaScript para generar código. A partir de este punto el trabajo sobre objetos va a ser mucho más importante. Ah si ... pueden bajarlo desde <http://pugscode.org/dist/Perl6-Pugs-6.2.10.tar.gz>

También en esta línea Geoff Broadwell escribió un análisis de optimización de un proyecto open source sólo por diversión (<http://www.oreillynet.com/pub/wlg/7996>). Este argumenta que haciendo el desarrollo fácil y divertido lleva a tener un código de mayor calidad y performance.

10 velitas para CPAN

El 25 de Octubre fue el cumpleaños de CPAN : si 20 años no es nada, entonces 10 es la mitad de nada !!! Y como en todo cumpleaños nada mejor que recordar otros momentos, como el nacimiento (<http://www.funet.fi/pub/languages/perl/CPAN/misc/CPAN.ANNOUNCE>). Que los cumplas feliz, que los cumplas feliz ...

Haciendo menús con wxPerl

Cuántas veces no pudimos hacer que alguien use ese programa tan bueno que hicimos porque no se entienden todas esas opciones que hay que pasar en la línea de comandos ?? Cómo es que puedo ponerle una interfaz gráfica. Bueno, formas hay muchas y una de esas es usando wxPerl (http://www.perl.com/pub/a/2005/10/06/wxperl_menus.html).

La importancia del Software Testing

Una buena explicación nunca está de más, y menos si viene en un Podcast : <http://www.oreillynet.com/pub/a/network/2005/10/05/distributing-the-future.htm>

Nuevas autoridades en The Perl Foundation

Nuevo presidente y nuevo comité. Allison Randal, presidente desde el año 2002, dio un paso al costado para tomar un rol más activo en el desarrollo de Perl 6 y Parrot. Pueden ver los anuncios en http://www.perlfoundation.org/news/2005/steering_committee_elections.html y http://www.perlfoundation.org/pr/release/2005_10_17-president-steering.html

Resultados del Censo ?Perl Mongers 2005?

Dave Cross, encargado de coordinar todos los grupos de Perl Mongers, realizó un censo. Pueden ver los muy interesantes resultados en <http://pm.org/census.pdf> , y no se vana sorprender de ver a Brasil como uno de los países más activos.

Novedades en Perl-Meme !!

Recordarán que en el número anterior comentamos sobre este site para comenzar a aprender Perl. Bueno, en este mes han detectado que se buscaba en su site información sobre arrays en forma repetida, así que un how-to y un tutorial prometedor fueron agregados : http://www.perlmeme.org/howtos/data_structures/arrays.html y <http://www.perlmeme.org/tutorials/arrays.html>

Nuevo Wiki para CGI::Application

Este conocido MVC application framework posee un wiki en <http://www.cgi-app.org/> , donde pueden encontrarse modos de uso, plugins y todo lo que se necesite para ver, analizar y usar este MVC

Rumiando datos en el área de Biología

Comúnmente quienes se dedican a la Biología no son programadores y tienen que tomar datos de diversas fuentes, combinarlos, y demás tareas para las que Perl es más que el compañero ideal. Para solucionar este problema un grupo de la Universidad de Harvard, liderado por Amir Karger crearon a Scriptome (<http://cgr.harvard.edu/cbg/scriptome/>). Por supuesto, también hay un artículo sobre este nuevo trabajo (<http://www.perl.com/pub/a/2005/10/20/scriptome.html>)

Antigua computadora Griega reconstruida

Contrariamente a lo que se creía las computadoras no son un invento moderno. Digámoslo de otra forma : existen computadoras desde hace mucho, pero no de propósito general sino para tareas específicas (http://en.wikipedia.org/wiki/Antikythera_mechanism). Según se cree esta computadora servía para calcular la posición de los planetas, y fue encontrada allá por el año 1900 en el fondo del mar (http://www.economist.com/displaystory.cfm?story_id=1337165). Lo que los expertos no entienden todavía es como esta podía funcionar sin una línea de código Perl !!! ;-)

Resultados del ?Google Summer fo Code?

Parece ser que después de 2 meses todo marcha muy bien. Si nos guiamos por los resultados (<http://code.google.com/soc-results.html>) el 90% de los proyectos fueron finalizados y pagados, y entre ellos se encuentran varios relacionados con Perl y The Perl Foundation.

5ª Jornadas Regionales de Software Libre en Argentina

En el mes de Noviembre, en Rosario, argentina se desarrollaran las 5ª Jornadas Regionales de Software Libre (<http://www.jornadas.ant.org.ar/>). La misma contará con la participación de Richard Stallman fundador del proyecto GNU y George Greve de FSF Europe

POC (peace of code)

Antes que nada y para que no haya reclamos, muy justificados por cierto, las respuestas a las preguntas del número anterior :

- - viola alguna regla de perl5 ?? : no, nada indica que un scalar no puede poseer una referencia a si mismo
- - qué utilidad tiene ?? : en si mismo no parece muy lógico ni muy útil, pero si tomamos la implementación de una cola circular esto comienza a tomar sentido. Tomemos que necesitamos implementar un buffer circular del tipo extensible, y para ello lo implementamos como una serie de buffers simples encadenados. Básicamente si tomamos una array como una colección de referencias a hashes que contienen dos elementos (el buffer y un puntero al próximo buffer), tendríamos que al agregar el primer buffer haríamos mas o menos lo siguiente, apuntando la referencia al siguiente elemento a si mismo (ya que es el primero y último buffer de la lista :

```
sub addFirstBuffer($) {
    my $data = shift;

    my %element;
    $element{buffer} = $data;      ## contenido del buffer
    $element{next} = \%element;   ## apunta al primer elemento

    return \%element;
};
```

- - qué ocurre con el garbage collector ?? : este se encarga de liberar las porciones de memoria que no son utilizadas, y básicamente porque no hay ninguna referencia hacia ellas. En este caso como una estructura apunta a si misma nunca será liberada, aunque sea dejada de usar.

Ahora el peace of code de esta semana !!!!!

Dada la siguiente sub :


```
sub lee($) {  
  shift;  
  return split " " if /\d/;  
}
```

Determinar :

- - que trabajo realiza la función shift y en qué variable se almacena el resultado ?
- - que trabajo realiza la función split , y sobre qué variable trabaja ?
- - a qué variable se aplica la comparación hecha dentro del if ?
- - reescribir la sub utilizando variables explícitas

